

起業家向けプログラミング講座 G's CAMP



G's ACADEMYによる特別プログラミング講座をマンガテック2020アクセラレータープログラム参加者に限定開講！

起業家・エンジニア養成学校であるG's ACADEMYがマンガテック2020アクセラレータープログラム参加者に、3日間のプログラミング講座を開催します！

本気でアイデアを形にしようとしているマンガテック2020参加者に、プログラミングを通じて“アイデアを形にできるようになる”短期集中プログラムを実施し、事業の実現を技術的側面から支援します。

本講座は、2日間でプログラミングの基礎を学ぶ集中講座と半日間の企画開発ロードマップ作成講座から構成されます。

2日間の集中講座でプログラミングを基礎から学び、全体像をつかみます。さらに3日目には、実際に自分が実現したい企画の開発ロードマップ作成について取り組むことで、技術的知見を踏まえた企画作りに貢献します。

★ポイント

①プログラミング初心者歓迎です！

2日間のプログラミング講義に加え、豊富なeラーニングコンテンツが2か月間利用できるなど、初心者がプログラミングを習得するための様々なシステムを準備しています。

②技術とサービスづくりに通じた講師陣がサポートします！

G's ACADEMYでは、日本からセカイを変えるようなサービスを生み出そう！という想いに共感した国内TOPレベルのエンジニアが集結しています。本講座では、技術とサービスづくり両方に通じた講師/チューター陣のサポートで、事業を起こすための生きた知見を獲得します。

③事業アイデアの開発イメージが具体化します！

3日目には自分でたてた事業アイデアの開発ロードマップを作成します。プログラミングを学び、改めて自分のアイデアを実現するためにどのような開発ロードマップを描く必要があるのか、講師とともに設計しましょう。

【日程】

11月の土日祝日を予定

【カリキュラム】

| | 1日目 | 2日目 | 3日目(PMのみ) |
|-------|--|--|--|
| 10:00 | 集合：ガイダンス&自己紹介 | | |
| 10:30 | 講義 プログラミング概論/学習のすすめ | 課題@じゃんけんゲーム発表会 &講評 | |
| 11:30 | 授業①プログラミング環境のセットアップ | | |
| 12:30 | 昼食 | 昼食 | |
| 14:00 | 授業② HTMLとJavaScript基礎 授業③ JavaScript 関数・変数・条件分岐 | 講義：Tech事業創造のススメ (60分) 授業⑤Firabase (60分) | 授業⑦企画開発ロードマップ作成 (60分) 個人/グループワーク(60分) |
| 16:15 | 授業④ JavaScriptゲームアプリ制作 (60分) チュータリングII (60分) 課題出題@じゃんけんゲーム | 授業⑥APIを使ってみよう (60分) P2PワークII (60分) | 企画開発ロードマップ発表会 &フィードバック(120分) |
| 18:30 | 課題制作PtoPワーク (グループ学習) | 自由終了 | 全教程終了 |
| 19:30 | 自由終了 | | |

【会場】G's ACADEMY TOKYO@明治神宮前

【持ち物】:PCをご持参ください。

【プログラム内容】

※プログラム内容は変更になる可能性がありますのでご了承ください。

【参加条件】

- ・3日間の集中講座すべてに参加ください。
- ・PCはご自身でご用意いただきます。

・3日目の企画開発ロードマップ作成講義では、ご自身の”事業アイデア”をもとにワークショップに参加いただきます。3日目講義に参加するまでにご自身の事業アイデアをご用意ください。

【受講規約】

下記すべてに承諾いただける方が参加対象となります。

- ・3日間の講義すべてに参加できること。
- ・ノートPCは自身で持参でき、スムーズな動作およびWifi接続可能を確認済であること(Macの場合は最新OS,Winは発売から3年以内の機種)
- ・PC操作の基礎スキル(ブラインドタッチ、コピー&ペースト、フォルダ作成・保存)ができること。
- ・プログラミングキャンプ実施中は講師・チューターの指導・指示に従い、積極的に学習すること。
- ・現時点では、振替やオンライン開講の予定はありません。